

Anexo II

Sistemas de Competencia



1. Sistema de Competencia de la Final Nacional de los Juegos Evita

1.1 Conformación del Calendario Deportivo de los Juegos Evita

El inicio de la competencia en la etapa municipal está previsto para el día 1 de Junio de 2017.

Las finales Provinciales deben realizarse entre el 1 de Agosto y el 24 de Septiembre de 2017.

La Final Nacional Juvenil se desarrollará desde el 9 al 14 Octubre de 2017 en la ciudad de Mar del Plata.

1.1.1 Las disciplinas deportivas que compiten en el formato de 4 (cuatro) zonas de 6 (seis) participantes/provincias son:

Badminton, Basquet 3x3, Judo, Karate, Lucha, Pelota Paleta, Taekwondo y Tenis de Mesa.

1.1.2 Las disciplinas deportivas que compiten en el formato de 8 (ocho) zonas de 3 (tres) provincias son:

Basquet 5x5, Cestoball, Futbol 11, Futbol 7, Handball, Hockey, Rugby 7, Voleibol, Voleibol de Playa.

1.2 Sistema de Competencia de las Finales Nacionales para Deportes de Conjunto con formato de 8 zonas de 3 participantes (a excepción de Básquet 3x3 y Bádminton, ver punto 1.9)

1.2.1 La fórmula de juego de las Finales Nacionales estará compuesta por una Fase Regular a desarrollarse en las Jornadas 1 (uno) y 2 (dos), y una Fase Final a desarrollarse en las Jornadas 3 (tres), 4 (cuatro) y 5 (cinco).

1.2.2 El desarrollo de la competencia se detalla a partir del punto 1.4.

1.3 Instituciones Participantes

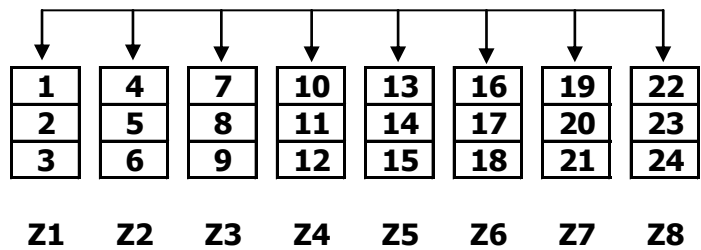
1.3.1 Participan las instituciones que adquirieron tal derecho para la edición 2017 al obtener la 1ra ubicación en las finales provinciales.

1.3.2 Ante la ausencia del equipo ganador de la Final Provincial tomará su lugar quien haya quedado en la 2da ubicación.

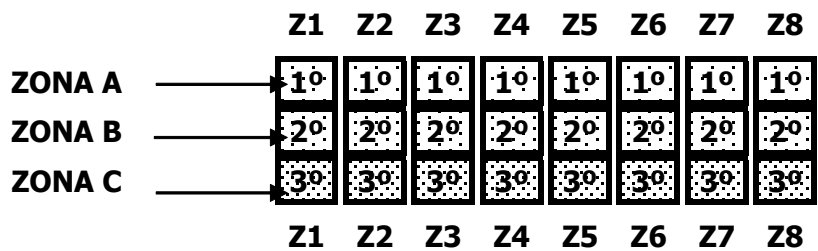
1.4 Fase Regular

1.4.1 La Fase Regular de las Final Nacional se disputará en 8 zonas de 3 equipos, con el sistema "Todos contra Todos", los que se distribuirán de la siguiente manera una vez realizado el sorteo.





- 1.4.2 Cada equipo jugará 2 partidos.
- 1.4.3 Los puntos logrados en cada uno de los partidos contarán para la Tabla General de Posiciones de la Fase Regular.
- 1.4.4 Finalizada la Fase Regular, la Tabla de Posiciones establecerá la siguiente clasificación para la segunda fase de la competencia:
 - 1.4.4.1 Los ocho equipos clasificados en la 1era colocación de cada zona clasifican para la **Zona A**.
 - 1.4.4.2 Los ocho equipos clasificados en la 2da colocación de cada zona clasifican para la **Zona B**.
 - 1.4.4.3 Los ocho equipos clasificados en la 3era colocación de cada zona clasifican para la **Zona C**.



1.5 Puntos Otorgados a cada Equipo por Partido Jugado

- 1.5.0 Cada partido otorgará puntos para la Tabla de Posiciones de la fase regular y para cada Zona a la que haya clasificado.
 - 1.5.1 El sistema de distribución de puntos por partido disputado para el **Básquetbol** será el siguiente:
 - 1.5.1.1 2 (dos) puntos al equipo ganador.
 - 1.5.1.2 1 (uno) punto al equipo perdedor.
 - 1.5.1.3 0 (cero) punto al equipo que no se presente a jugar.
 - 1.5.1.4 El resultado de un partido ganado por no presentación de uno de los equipos será de 20 a 0.
 - 1.5.1.5 Criterios de desempate
 - 1.5.1.5.1 En la Fase Regular y Final en la Zona A para dos equipos se definirá por el Sistema Olímpico: resultado del partido entre sí. Si el empate fuera de más de dos equipos se utilizará los criterios de desempate del punto 1.5.1.5.2 en adelante, teniendo en cuenta siempre que solo se tomarán

como válidos los goles de los partidos entre los equipos implicados en el desempate.

- 1.5.1.5.2 Diferencia entre goles a favor y goles en contra.
- 1.5.1.5.3 Mayor cantidad de goles a favor.
- 1.5.1.5.4 Menor cantidad de goles en contra.
- 1.5.1.5.5 Sorteo.

1.5.2 El sistema de distribución de puntos por partido disputado para el **Cestoball** será el siguiente:

- 1.5.2.1 2 (dos) puntos al equipo ganador.
- 1.5.2.2 1 (uno) punto al equipo perdedor.
- 1.5.2.3 0 (cero) punto al equipo que no se presente a jugar.
- 1.5.2.4 El resultado de un partido ganado por no presentación de uno de los equipos será de 30 a 0.

1.5.3 Criterios de Desempate.

1.5.3.1 En la Fase Regular y Final en la "Zona A" para dos equipos se definirá por el Sistema Olímpico: resultado del partido entre sí. Si el empate fuera de más de dos equipos, teniendo en cuenta siempre que solo se tomarán como válidos los goles de los partidos entre los equipos implicados en el desempate, se utilizarán los siguientes criterios:

- 1.5.3.1.1 Mayor diferencia entre goles a favor y goles en contra.
- 1.5.3.1.2 Mayor cantidad de goles a favor.
- 1.5.3.1.3 Menor cantidad de goles en contra.
- 1.5.3.1.4 Sorteo

1.5.3.2 En caso de que alguno de los equipos que haya ganado por no presentación terminara en su zona empatado, no se considerará para él ni para ninguno de los equipos empatados, el resultado contra el equipo que no se haya presentado.

1.5.4 En caso de empatar en un partido de la Fase Final de las zonas A, B, o C se definirá de la siguiente manera:

- 1.5.4.1 Cinco lanzamientos desde la línea de penal por equipo.
- 1.5.4.2 En caso de continuar el empate se definirá con un lanzamiento por equipo en forma alternada hasta la primera diferencia.

Nota: En todos casos, los lanzamientos deberán ser ejecutados por jugadores que hayan finalizado el encuentro en cancha.

1.5.5 El sistema de distribución de puntos por partido disputado en **Fútbol** (Masculino y Femenino) será el siguiente:

- 1.5.5.1 3 (tres) puntos al equipo ganador.
- 1.5.5.2 1 (uno) punto por partido empatado a cada equipo.



1.5.5.3 0 (cero) punto al equipo perdedor.

1.5.5.4 El resultado de un partido ganado por no presentación de uno de los equipos será de 2 a 0.

1.5.5.5 En caso de que a un equipo se le den por perdidos los puntos, el resultado final del partido será de a 1 a 0.

1.5.6 Criterios de Desempate.

1.5.6.1 En la Fase Regular y Final en la "Zona A" para dos equipos se definirá por el Sistema Olímpico: resultado del partido entre sí. Si el empate fuera de más de dos equipos, teniendo en cuenta siempre que solo se tomarán como válidos los goles de los partidos entre los equipos implicados en el desempate, se utilizarán los siguientes criterios:

1.5.6.1.1 Mayor cantidad de goles a favor.

1.5.6.1.2 Menor cantidad de goles en contra.

1.5.6.1.3 Sorteo.

1.5.6.2 En caso de empatar en el partido final de la Zona A o un partido en la Fase Final de la Zona B o C se definirá de la siguiente manera:

1.5.6.2.1 Serie de cinco (5) penales.

1.5.6.2.2 Serie de uno (1) penal hasta lograr el desempate.

Nota: En todos casos, los penales deberán ser ejecutados por jugadores que hayan finalizado el encuentro en cancha.

1.5.7 El sistema de distribución de puntos por partido disputado para el **Handball** será el siguiente:

1.5.7.1 3 (tres) puntos al equipo ganador.

1.5.7.2 2 (dos) puntos por partido empatado a cada equipo.

1.5.7.3 1 (uno) punto por partido perdido.

1.5.7.4 0 (cero) punto al equipo que no se presente a jugar.

1.5.7.5 El resultado de un partido ganado por no presentación de uno de los equipos será de 6 a 0.

1.5.8 Criterios de Desempate.

1.5.8.1 En la Fase Regular y Final en la "Zona A" para dos equipos se definirá por el Sistema Olímpico: resultado del partido entre sí. Si el empate fuera de más de dos equipos, teniendo en cuenta siempre que solo se tomarán como válidos los goles de los partidos entre los equipos implicados en el desempate, se utilizarán los siguientes criterios:

1.5.8.1.1 Mayor diferencia al restar los goles a favor, menos los goles en contra.

1.5.8.1.2 Mayor cantidad de goles a favor.

1.5.8.1.3 Menor cantidad de goles en contra.

1.5.8.1.4 Sorteo.



1.5.8.2 En caso de que alguno de los equipos que haya ganado por no presentación terminara en su zona empatado, no se considerará para él ni para ninguno de los equipos empatados, el resultado contra el equipo que no se haya presentado.

1.5.8.3 En caso de empatar en el partido final de la Zona A o un partido en la Fase Final de la Zona B o C se definirá de la siguiente manera:

1.5.8.3.1 Un (1) tiempo de cinco (5) minutos.

1.5.8.3.2 Otro tiempo de cinco (5) minutos.

1.5.8.3.3 Serie de tres (3) penales.

1.5.8.3.4 Serie de un (1) penal hasta desempatar.

1.5.9 El sistema de distribución de puntos por partido disputado para el **Hockey** será el siguiente:

1.5.9.1 3 (tres) puntos al equipo ganador.

1.5.9.2 1 (uno) punto al equipo perdedor.

1.5.9.3 0 (cero) punto al equipo que no se presente a jugar.

1.5.9.4 El resultado de un partido ganado por no presentación de uno de los equipos será de 3 a 0.

1.5.9.5 En caso de que a un equipo se le den por perdidos los puntos, el resultado final del partido será de a 3 a 0.

1.5.10 Criterios de Desempate.

1.5.10.1 En la Fase Regular y Final en la "Zona A" para dos equipos se definirá por el Sistema Olímpico: resultado del partido entre sí. Si el empate fuera de más de dos equipos, teniendo en cuenta siempre que solo se tomarán como válidos los goles de los partidos entre los equipos implicados en el desempate, se utilizarán los siguientes criterios:

1.5.10.1.1 Mayor cantidad de goles a favor.

1.5.10.1.2 Menor cantidad de goles en contra.

1.5.10.1.3 Sorteo.

1.5.10.2 En caso de empatar en el tiempo regular de un partido se definirá de la siguiente manera:

1.5.10.2.1 Serie de tres (3) penales australianos.

1.5.10.2.2 Serie de uno (1) penal australiano hasta lograr el desempate.

Nota: En todos casos, los penales deberán ser ejecutados por jugadores que hayan finalizado el encuentro. El entrenador contará con un (1) minuto para presentar la nómina de ejecutores, una vez finalizado el partido.

1.5.11 El sistema de distribución de puntos por partido disputado para el **Rugby** será el siguiente:



- 1.5.11.1 3 (tres) puntos al equipo ganador.
- 1.5.11.2 1 (uno) punto por partido empatado a cada equipo.
- 1.5.11.3 0 (cero) punto al equipo perdedor o al que no se presente a jugar.
- 1.5.11.4 El resultado de un partido ganado por no presentación de uno de los equipos será de 14 a 0 (2 tries convertidos a 0).

1.5.12 Criterios de Desempate.

1.5.12.1 - En la Fase Regular y Final en Zona A para dos equipos se definirá por el Sistema Olímpico: resultado del partido entre sí. Si el partido entre sí fue un empate, se tomarán los criterios de desempate del punto 4.3, teniendo en cuenta siempre que solo se tomarán como válidos los tries y tantos de los partidos entre los equipos implicados en el desempate.

1.5.12.2 - En caso de que alguno de los equipos que haya ganado por no presentación terminara en su zona empatado, no se considerará para él ni para ninguno de los equipos empatados, el resultado contra el equipo que no se haya presentado.

1.5.12.3 - En la Fase Regular y Fase Final en Zona A entre tres o más equipos.

1.5.12.3.1 Mayor diferencia al restar los tries a favor, menos los tries en contra.

1.5.12.3.2 Mayor cantidad de tries a favor.

1.5.12.3.3 Menor cantidad de tries en contra.

1.5.12.3.4 Diferencia de tantos.

1.5.12.3.5 Sorteo

1.5.12.4 - En caso de empatar en el partido final de la Zona A o un partido en la Fase Final de la Zona B o C se definirá de la siguiente manera:

1.5.12.4.1 Tres (3) DropKicks a 22 mts. del In goal y el medio los postes.

1.5.12.4.2 Uno (1) Kick hasta la primera diferencia.

Nota: En todos casos, los dropkicks deberán ser ejecutados por jugadores que hayan finalizado el encuentro en cancha.

1.5.13 El sistema de distribución de puntos por partido disputado para el **Voleibol** será el siguiente:

1.5.13.1 2 (dos) puntos al equipo ganador.

1.5.13.2 1 (uno) punto al equipo perdedor.

1.5.13.3 0 (cero) punto al equipo que no se presente a jugar.

1.5.13.4 El resultado de un partido ganado por no presentación de uno de los equipos será de 2 Set a 0, (25-0, 25-0).



1.5.14 Criterios de Desempate.

1.5.14.1 En la Fase Regular y Final en la "Zona A" para dos equipos se definirá por el Sistema Olímpico: resultado del partido entre sí. Si el empate fuera de más de dos equipos, teniendo en cuenta siempre que solo se tomarán como válidos los tantos de los partidos entre los equipos implicados en el desempate, se utilizarán los siguientes criterios:

1.5.14.2.1 Mayor cantidad de sets a favor.

1.5.14.2.2 Menor cantidad de sets en contra

1.5.14.2.3 Menor cantidad de puntos en contra.

1.5.14.2.4 Mayor cantidad de puntos a favor.

1.5.14.2.5 Sorteo.

1.5.15 El sistema de distribución de puntos por partido disputado para el **Vóley de Playa** será el siguiente:

1.5.15.1 2 (dos) puntos al equipo ganador.

1.5.15.2 1 (uno) punto al equipo perdedor.

1.5.15.3 0 (cero) punto al equipo que no se presente a jugar.

1.5.15.4 El resultado de un partido ganado por no presentación de uno de los equipos será de 2 Set a 0, (21-0, 21-0).

1.5.16 Criterios de Desempate.

1.5.16.1 En la Fase Regular y Final en la "Zona A" para dos equipos se definirá por el Sistema Olímpico: resultado del partido entre sí. Si el empate fuera de más de dos equipos, teniendo en cuenta siempre que solo se tomarán como válidos los goles de los partidos entre los equipos implicados en el desempate, se utilizarán los siguientes criterios:

1.5.16.1.1 Mayor cantidad de sets a favor.

1.5.16.1.2 Menor cantidad de sets en contra

1.5.16.1.3 Menor cantidad de puntos en contra.

1.5.16.1.4 Mayor cantidad de puntos a favor.

1.5.16.1.5 Sorteo.

1.6 Ronda Final "Zona A"

1.6.1 Los 8 equipos clasificados en la 1ra ubicación de su zona en la Fase Regular participarán de la **Zona A**.

1.6.2 Allí se subdividirán en dos zonas (Zona **A1** y Zona **A2**) de 4 equipos compitiendo bajo el sistema "Todos contra Todos" de la siguiente manera:

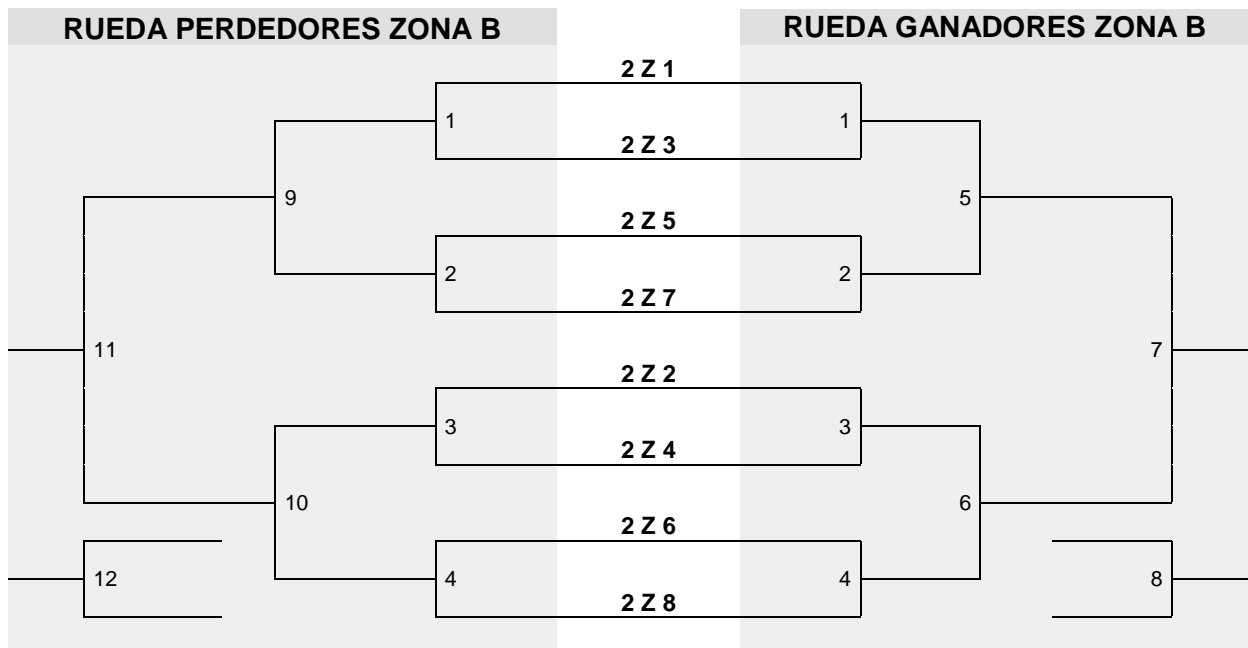


Sigla	Zona A1	Zona A2	Sigla
GZ1	Ganador Zona 1	Ganador Zona 2	GZ2
GZ3	Ganador Zona 3	Ganador Zona 4	GZ4
GZ5	Ganador Zona 5	Ganador Zona 6	GZ6
GZ7	Ganador Zona 7	Ganador Zona 8	GZ8

- 1.6.3 Finalizada esta etapa, el 1ro. de la Zona A1 y el 1ro. de la Zona A2 se enfrentarán para definir el 1ro y 2do puesto de la Final Nacional.
- 1.6.4 La 3ra y 4ta ubicación será definida mediante el enfrentamiento entre el 2do. de la Zona A1 y el 2do. de la Zona A2.
- 1.5.5 La 5ta y 6ta ubicación en la tabla general se definirá al enfrentarse 3ro. de la Zona A1 y el 3ro. de la Zona A2.
- 1.6.6 Los ubicados en el 4to puesto de las zonas A1 y A2 definirán mediante un encuentro la 7ma y la 8va ubicación en la tabla general.

1.7 Ronda Final "Zona B"

- 1.7.1 Los 8 equipos clasificados en la 2da ubicación de su zona en la Fase Regular participarán de la **Zona B**.
- 1.7.2 Se disputarán del 9no al 16to puesto en la tabla general de la siguiente manera:



- 1.7.2.1 Los equipos que ganen los partidos 1, 2, 3 y 4 pasarán a disputar la llave de la rueda de ganadores de la Zona B que definirá del 9no al 12do puesto.

1.7.2.2 Los equipos que ganen los partidos 5 y 6 disputarán el partido 7 por el 9no y 10mo puesto.

1.7.2.3 Los equipos perdedores de los partidos 5 y 6 disputarán el partido 8 por el 11er y 12do puesto.

1.7.2.4 Por otra parte los equipos perdedores de los partidos 1, 2, 3 y 4 pasarán a disputar la llave de la rueda de perdedores de la Zona B que definirá del 13er al 16to puesto.

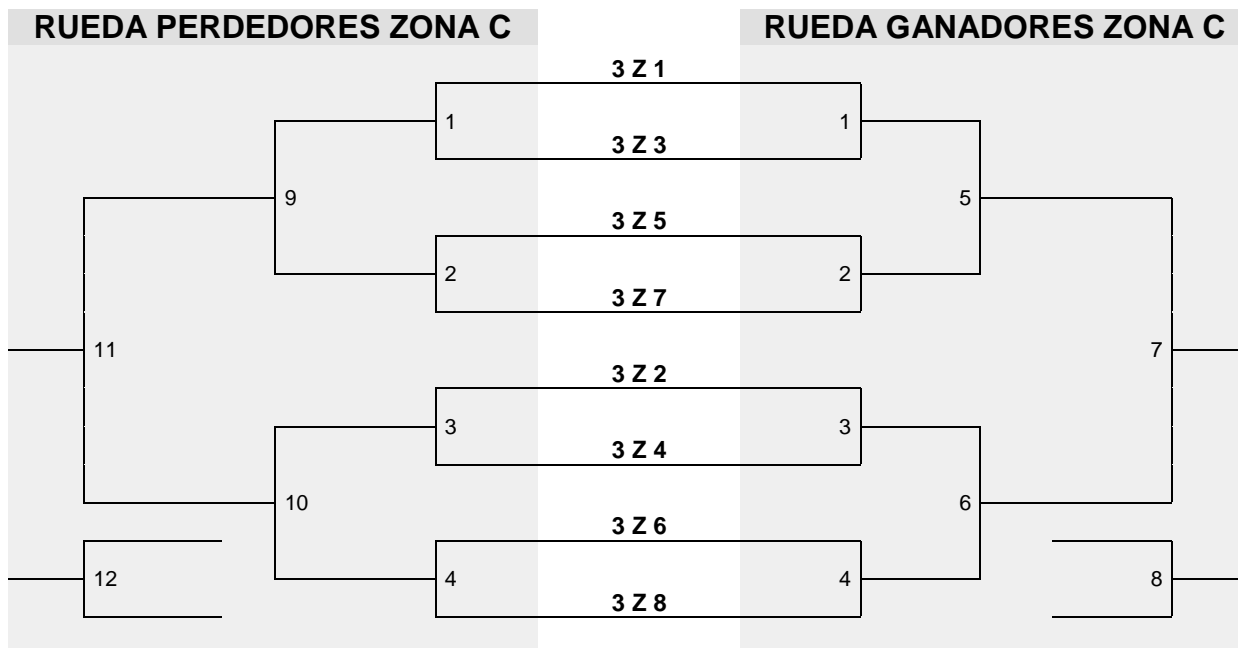
1.7.2.5 Los equipos que ganen los partidos 9 y 10 disputarán el partido 11 por el 13er y 14to puesto.

1.7.2.6 Los equipos perdedores de los partidos 9 y 10 disputarán el partido 12 por el 15to y 16to.

1.8 Ronda Final "Zona C"

1.8.1 Los 8 equipos clasificados en la 3ra ubicación de su zona en la Fase Regular participarán de la **Zona C**.

1.8.2 Se disputarán del 17mo al 24to puesto en la tabla general de la siguiente manera:



1.8.2.1 Los equipos que ganen los partidos 1, 2, 3 y 4 pasarán a disputar la llave de la rueda de ganadores de la Zona C que definirá del 17mo al 20mo puesto de la siguiente manera:

1.8.2.2 Los equipos que ganen los partidos 5 y 6 disputarán el partido 7 por el 17mo y 18mo puesto.

1.8.2.3 Los equipos perdedores de los partidos 5 y 6 disputarán el partido 8 por el 19no y 20mo puesto.

1.8.2.4 Por otra parte los equipos perdedores de los partidos 1, 2, 3 y 4 pasarán a disputar la llave de la rueda de perdedores de la Zona C que definirá del 21er al 24to puesto de la siguiente manera:

1.8.2.5 Los equipos que ganen los partidos 9 y 10 disputarán el partido 11 por el 21er y 22do puesto.

1.8.2.6 Los equipos perdedores de los partidos 9 y 10 disputarán el partido 12 por el 23ro y 24to puesto.

1.9 Sistema de Competencia de las Finales Nacionales para Deportes de Conjunto y Combate con formato de 4 zonas de 6 participantes/provincias.

1.9.1 La fórmula de juego de las Finales Nacionales estará compuesta por una Fase Regular a desarrollarse en las Jornadas 1 (uno), 2 (dos) y 3 (tres) y una Fase Final a desarrollarse en las Jornadas 4 (cuatro) y 5 (cinco), dependiendo del deporte.

Se participará con un sistema de competencia con formato de 4 zonas de seis participantes para la Fase de clasificación y definición en formato de llaves.

1.9.2 El desarrollo de la competencia se detalla a partir del punto 1.11.

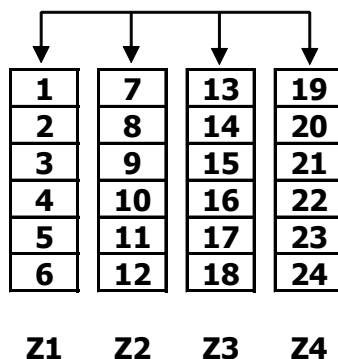
1.10 Instituciones Participantes

1.10.1 Participan las instituciones que adquirieron tal derecho para la esta edición al obtener la 1ra ubicación en las finales provinciales.

1.10.2 Ante la ausencia del equipo ganador de la Final Provincial tomará su lugar quien haya quedado en la 2da ubicación.

1.11 Fase Regular

1.11.1 La Fase Regular de las Final Nacional se disputará en 4 zonas de 6 equipos, con el sistema "Todos contra Todos", los que se distribuirán de la siguiente manera una vez realizado el sorteo.



1.11.2 Cada equipo/deportista participará en 5 encuentros.

1.11.3 Los puntos logrados en cada uno de estos encuentros contarán para la Tabla General de Posiciones de la Fase Regular.



1.11.4 Finalizada la Fase Regular, la Tabla de Posiciones establecerá la siguiente clasificación para la segunda fase de la competencia:

1.11.4.1 Los cuatro equipos/deportistas clasificados en la 1era colocación de cada zona clasifican para la fase final **Zona A**.

1.11.4.2 Los cuatro equipos/deportistas clasificados en la 2da colocación de cada zona clasifican para la fase final **Zona B**.

1.11.4.3 Los ocho equipos/deportistas clasificados en la 3era colocación de cada zona clasifican para la fase final **Zona C**.

1.11.4.4 Los cuatro equipos/deportistas clasificados en la 4ta colocación de cada zona clasifican para la fase final **Zona D**.

1.11.4.5 Los cuatro equipos/deportistas clasificados en la 5ta colocación de cada zona clasifican para la fase final **Zona E**.

1.11.4.6 Los ocho equipos/deportistas clasificados en la 6ta colocación de cada zona clasifican para la fase final **Zona F**.

1.12 Criterios de Desempate en Tabla de Posiciones

1.12.1 Se aplicarán los criterios específicos de cada disciplina en el Anexo I de Reglamentos Deportivos.

1.13 Ronda Final Zonas de A a F

1.13.1 Los 4 equipos/deportistas clasificados, según la posición obtenida en su zona de la Fase Regular, participarán de la **Ronda Final**.

1.13.2 Se disputarán del 1ro al 24to puesto en la tabla general de la siguiente manera:





1.13.2.1 Los equipos/deportistas que ganen los partidos 1 al 12 pasarán a disputar las llaves de la rueda de ganadores de las Zonas A a la F. En dicha rueda se definirán los puestos 1° y 2° (Zona A), 5° y 6° (Zona B), 9° y 10° (Zona C), 13° y 14° (Zona D), 17° y 18° (Zona E), 21° y 22° (Zona F).

1.13.2.2 Los equipos/deportistas que pierdan los partidos 1 al 12 pasarán a disputar las llaves de la rueda de perdedores de las Zonas A a la F. En dicha rueda se definirán los puestos 3° y 4° (Zona A), 7° y 8°



(Zona B), 11° y 12° (Zona C), 15° y 16° (Zona D), 19° y 20° (Zona E), 23° y 24° (Zona F).

1.14 Puntos Otorgados a cada Equipo por Partido Jugado

1.14.1 El sistema de distribución de puntos por partido disputado en **Bádminton** será el siguiente:

1.14.1.1 2 (dos) puntos al equipo ganador.

1.14.1.2 1 (uno) punto por partido perdido.

1.14.1.3 0 (cero) punto al equipo que no se presente.

1.14.1.4 El resultado de un partido ganado por no presentación de uno de los equipos en set será de 2 a 0. En puntos será 21-0, 21-0

1.14.2 Criterios de Desempate

1.14.2.1 En la Fase Regular para dos equipos se definirá por el Sistema Olímpico: resultado del partido entre sí. Si el empate fuera de más de dos equipos, teniendo en cuenta siempre que solo se tomarán como válidos los goles de los partidos entre los equipos implicados en el desempate, se utilizará los siguientes criterios:

1.14.2.1.1 Diferencia entre set ganados menos set perdidos.

1.14.2.1.2 Diferencia entre puntos a favor menos puntos en contra.

1.14.2.1.3 Sorteo.

1.14.3 El sistema de distribución de puntos por partido disputado en **Básquet 3x3** será el siguiente:

1.14.3.1 2 (dos) puntos al equipo ganador.

1.14.3.2 1 (uno) punto por partido perdido.

1.14.3.3 0 (cero) punto al equipo que no se presente.

1.14.3.4 El resultado de un partido ganado por no presentación de uno de los equipos será de 5 a 0.

1.14.4 Criterios de Desempate

1.14.4.1 En la Fase Regular para dos equipos se definirá por el Sistema Olímpico: resultado del partido entre sí. Si el empate fuera entre más de dos equipos, se utilizará los siguientes criterios (valorando todos los partidos de la zona):

1.14.4.1.1 Mayor cantidad de goles a favor.

1.14.4.1.2 Menor cantidad de goles en contra.

1.14.4.1.3 Sorteo.



1.14.5 El sistema de distribución de puntos por partido disputado en **Pelota Paleta** será el siguiente:

1.14.3.1 2 (dos) puntos al equipo ganador.

1.14.3.2 1 (uno) punto por partido perdido.

1.14.3.3 0 (cero) punto al equipo que no se presente.

1.14.3.4 El resultado de un partido ganado por no presentación de uno de los equipos será de 25 a 0.

1.14.6 Criterios de Desempate

1.14.6.1 En la Fase Regular para dos equipos se definirá por el Sistema Olímpico: resultado del partido entre sí. Si el empate fuera de más de dos equipos, teniendo en cuenta siempre que solo se tomarán como válidos los goles de los partidos entre los equipos implicados en el desempate, se utilizarán los siguientes criterios:

1.14.6.2 Diferencia de tantos a favor y en contra.

1.14.6.3 Tantos a favor

1.14.6.4 Tantos en contra.

1.14.6.5 Sorteo.

1.14.7 El sistema de distribución de puntos por partido disputado en **Tenis de Mesa** será el siguiente:

1.14.7.1 2 (dos) puntos al equipo ganador.

1.14.7.2 1 (uno) punto por partido perdido.

1.14.7.3 0 (cero) punto al equipo que no se presente.

1.14.8 Criterios de desempate

1.14.6.1 En los Grupos Campeonato para dos equipos se definirá por el Sistema Olímpico: resultado del partido entre sí. Si el empate fuera de más de dos equipos, teniendo en cuenta siempre que solo se tomarán como válidos los tantos de los partidos entre los equipos implicados en el desempate, se utilizará los siguientes criterios:

1.14.8.1 Diferencia de parciales en la confrontación.

1.14.8.2 Diferencia de sets.

1.14.8.3 Diferencia de tantos.

1.14.8.4 Sorteo.



1.15 Adaptación del sistema de competencia según cantidad de participantes o provincias, en Deportes que compiten en 4 zonas de 6.

En caso de que en alguna Categoría no se presente la totalidad de provincias participantes, el sistema de competencia será el siguiente, de acuerdo a la cantidad de competidores:

1.15.1 De 2 a 6 inscriptos: 1 ZONA.

- Cantidad de participantes: 2

Serie, entre ambos competidores, al mejor de 3 combates/partidos

- Cantidad de participantes: 3

Triangular para definir ordenamiento; los dos primeros compiten nuevamente para definir el campeón.

- Cantidad de participantes: 4

-Primera Fase: Cuadrangular para definir ordenamiento.

-Segunda Fase: llaves; 1º vs 4º, 2º vs 3º, Final entre ganadores, y combate/partido por el 3º puesto entre perdedores (excepto en Tae Kwon Do y Karate).

- Cantidad de participantes: 5

-Igual que con 4 inscriptos. El clasificado 5º cierra su participación en esa posición.

- Cantidad de participantes: 6

-Primera Fase: Todos contra todos para definir ordenamiento.

-Segunda Fase: Llave 1ºvs4º, 2ºvs3º, los ganadores compiten por definir el campeón, los perdedores por el 3º lugar (excepto en Tae Kwon Do Karate).

-Los dos últimos de La zona compiten por el 5º puesto.

1.15.2 De 7 a 12 inscriptos: 2 ZONAS.

- Cantidad de participantes: 7

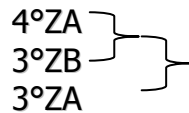
-Primera Fase: 2 Zonas; una de 3 y una de 4 competidores.

-Segunda Fase: Se cruzan en llaves del siguiente modo:

*1ºZA vs 2ºZB, 2ºZA vs 1ºZB, los ganadores compiten por el 1º puesto, los perdedores por el 3º (excepto en Tae Kwon Do y Karate).



*4ºZA vs 3ºZB, el perdedor queda ubicado en la séptima posición, el ganador compite con el 3ºZA (que pasa a la llave final por quedar libre en el primer cruce), por el quinto puesto.



- Cantidad de participantes: 8

-Primera Fase: Dos zonas de 4, para definir el ordenamiento.

-Segunda Fase: Se cruzan en llaves del siguiente modo:

*1ºZA vs 2ºZB, 2ºZA vs 1ºZB, los ganadores compiten por el 1º puesto, los perdedores por el 3º (excepto en Tae Kwon Do y Karate).

*3ºZA vs 4ºZB, 4ºZA vs 3ºZB, los ganadores compiten por el 5º puesto, los perdedores por el 7º (excepto en Tae Kwon Do y Karate).

- Cantidad de participantes: 9

-Igual que con 8 inscriptos, el último del grupo de cinco competidores cierra su participación en el noveno puesto.

- Cantidad de participantes: 10

-Igual que con 8 participantes, en la segunda Fase los dos quintos compiten por el noveno lugar.

- Cantidad de participantes: 11

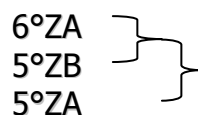
-Primera Fase: 2 Zonas; una de 5 y una de 6 competidores.

-Segunda Fase: Se cruzan en llaves del siguiente modo:

*1ºZA vs 2ºZB, 2ºZA vs 1ºZB, los ganadores compiten por el 1º puesto, los perdedores por el 3º (excepto en Tae Kwon Do y Karate).

*3ºZA vs 4ºZB, 4ºZA vs 3ºZB, los ganadores compiten por el 5º puesto, los perdedores por el 7º (excepto en Tae Kwon Do y Karate).

*6ºZA vs 5ºZB, el perdedor de este combate/partido queda ubicado en la 11º posición, el ganador compite con el 5ºZA (que pasa a la llave final por quedar libre en el primer cruce), por el noveno puesto.



- Cantidad de participantes: 12

-Primera Fase: Dos zonas de 6, para definir el ordenamiento.

-Segunda Fase: Se cruzan en llaves del siguiente modo:

*1ºZA vs 2ºZB, 2ºZA vs 1ºZB, los ganadores compiten por el 1º puesto, los perdedores por el 3º (excepto en Tae Kwon Do y Karate).

*3ºZA vs 4ºZB, 4ºZA vs 3ºZB los ganadores compiten por el 5º puesto, los perdedores por el 7º (excepto en Tae Kwon Do y Karate).

*5ºZA vs 6ºZB, 6ºZA vs 5ºZB los ganadores compiten por el 9º puesto, los perdedores por el 11º (excepto en Tae Kwon Do y Karate).

1.15.3 De 13 a 24 inscriptos: 4 ZONAS.

En Lucha Libre y Greco Romana y en Karate, a partir del puesto 13, se posicionará a los competidores según el criterio de desempate específico estipulado para cada deporte en el Anexo I Reglamentos Deportivos.

- Cantidad de participantes: 13

-Primera Fase: Tres zonas de 3 competidores, y una de 4. Se definen los ordenamientos.

-Segunda Fase: se agrupan en llaves por posición en la zona, los 4 primeros compiten por los puestos 1 al 4, los 4 segundos compiten por los puestos 5 al 8, los 4 terceros compiten por los puestos 9 al 12.

Ejemplo: 1ºZA vs 1ºZC, 1ºZB vs 1ºZD; los ganadores compiten por el 1º puesto, los perdedores por el 3º (excepto en Tae Kwon Do).

El último de la zona de cuatro competidores cierra su participación en el 13º puesto.

- Cantidad de participantes: 14

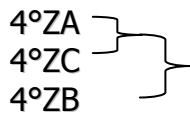
-Igual que con 13 participantes, los dos últimos de las zonas de cuatro participantes compiten por el 13º puesto.

- Cantidad de participantes: 15

-Primera Fase: Tres zonas de cuatro participantes, y una de tres.



-Segunda Fase: Se agrupan en llaves por posición en la zona, al igual que con 13 inscriptos (primeros, segundos, terceros...). En la llave de los cuartos, el competidor de la zona B pasa a la llave final por quedar libre en el primer cruce.



- Cantidad de participantes: 16

-Primera Fase: 4 zonas de 4 competidores.

-Segunda Fase: se agrupan en llaves por posición en el grupo, al igual que en los casos anteriores; 1ros (puestos 1°-4°), 2dos (puestos 5°-8°), 3ros (puestos 9°-12°), 4tos (puestos 13°-16°).

- Cantidad de participantes: 17

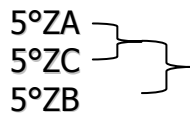
-Igual que con 16 inscriptos, el último de la zona de cinco competidores cierra su participación en el 17° puesto.

- Cantidad de participantes: 18

-Igual que con 16 participantes, los últimos de las zonas de cinco competidores compiten por el 17° puesto.

- Cantidad de participantes: 19

-Igual que con 15 participantes, en la llave de los quintos el competidor del grupo B pasa como libre el primer cruce.

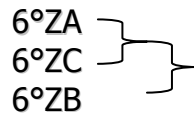


- Cantidad de participantes: 20

-Primera Fase: 4 zonas de 5 competidores.

-Segunda Fase: se agrupan en llaves por posición en el grupo, al igual que en los casos anteriores; 1ros (puestos 1°-4°), 2dos (puestos 5°-8°), 3ros (puestos 9°-12°), 4tos (puestos 13°-16°), 5tos (puestos 17°-20°).

- Cantidad de participantes: 21
-Igual que con 20 inscriptos, el último de la zona de seis competidores cierra su participación en el 21º puesto.
- Cantidad de participantes: 22
-Igual que con 20 inscriptos, los últimos de las zonas de seis participantes compiten por el puesto 21º.
- Cantidad de participantes: 23
-Igual que con 19 competidores, en la llave de sextos el competidor del grupo B pasa el primer cruce por quedar libre.



ATENCIÓN: Cuando la interpretación de este Sistema de Competencia (Anexo II) difiera de otras interpretaciones anteriores, este Documento tendrá prioridad. Marzo 2017.

